

plan van aanpak foodfast

Tim Reniers en Kenley Strik, groep 10



8 februari 2018

winexpertise, Peter strik

Sikkelstraat 2, Oosterhout

V1.0.0

Inhoud

[1. Inleiding 2](#_Toc507667284)

[2. Achtergronden 2](#_Toc507667285)

[Opdrachtgever informatie: 2](#_Toc507667286)

[Projectgroep informatie: 2](#_Toc507667287)

[3. Doelstellingen 2](#_Toc507667288)

[4. Projectopdrachten 2](#_Toc507667289)

[5. Projectactiviteiten 3](#_Toc507667290)

[6. Projectgrenzen 3](#_Toc507667291)

[7. Producten 4](#_Toc507667292)

[8. Kwaliteit 4](#_Toc507667293)

[9. Projectorganisatie 4](#_Toc507667294)

[10. Producten 5](#_Toc507667295)

[11. Kwaliteit 5](#_Toc507667296)

[12. Projectorganisatie 5](#_Toc507667297)

[13. Planning 5](#_Toc507667298)

[14. Kosten en baten 5](#_Toc507667299)

[Kosten 5](#_Toc507667300)

[Baten 5](#_Toc507667301)

[15. Risico’s 5](#_Toc507667302)

[16 Ten slotte 5](#_Toc507667303)

# 1. Inleiding

# 2. Achtergronden

Beschrijving organisatie help van kenley

De applicatie gaat worden ontwikkeld op het Radius College Breda, locatie Terheijdenseweg 350 door Tim Reniers en Kenley Strik. De reden waarom de applicatie gaat worden ontwikkeld is omdat Peter Strik het innovatieve idee had en het nog niet bestaat, het wordt verwacht dat de applicatie het goed zal doen in de appstore en mogelijk geld kan verdienen doormiddel van advertenties.

## Opdrachtgever informatie:

Bedrijf: Winexpertise  
Tel nr. bedrijf:  
Adres bedrijf: Sikkelstraat 2   
Opdracht gever: Peter Strik  
Tel nr.:  
Email:

## Projectgroep informatie:

Naam: Tim Reniers  
Tel nr.: 0636499619  
Email: [tim.reniers.n@gmail.com](mailto:tim.reniers.n@gmail.com)

Naam: Kenley Strik  
Tel nr.: 0653874080

Email: [d167989@edu.rocwb.nl](mailto:d167989@edu.rocwb.nl)

# 3. Doelstellingen

De reden dat het project foodfast gaat worden ontwikkeld is omdat de opdrachtgever met een innovatief idee kwam voor deze app. Er zijn wel apps met het zelfde principe maar niet met de zelfde uitvoering. Het uiteindelijke doel is om geld te verdienen doormiddel van advertenties.

De doelstellingen in het project zijn als eerst het hoofd principe van het idee, de gebruiker naar de dichtstbijzijnde fastfood keten sturen. Als dat eenmaal is behaald zullen er opties worden toegevoegd om de gebruiksvriendelijkheid te optimaliseren. Daarna zal er voor worden gezorgd dat de applicatie zo gebruiksvriendelijk mogelijk wordt gemaakt.

# 4. Projectopdrachten

Het project food fast gaat worden ontwikkeld door Kenley Strik en Tim Reniers, de opdracht gever is Peter Strik. De .. van de applicatie zijn:

# 5. Projectactiviteiten

Naast het maken van de applicatie zelf zullen er ‘bijproducten’ ontstaan waaronder:

* Hernieuwde opdracht
* Globale planning
* Gespreksverslagen
* Prototype wireframes
* Use case diagrammen/templates
* Prototype toelichting volgordelijkheid
* Functioneel ontwerp
* Modeldictionary
* Klassendiagram
* Datadictionary
* Sequentiediagrammen
* Technisch ontwerp
* Materialenlijst
* Backup procedure
* Database ontwerp
* Technische test
* Functionele test
* Acceptatie test

Sommige ‘bijproducten’ zullen aan de opdracht gever worden getoond, de rest kan worden opgevraagd mits het af is.

# 6. Projectgrenzen

In de applicatie worden de volgende punten verwerkt:

‘Blokken’ met fastfood restaurants  
 Als er op een van de ‘blokken’ word gedrukt, word er een route aangemaakt naar de dichtstbijzijnde keten.

De ‘blokken’ moeten kunnen worden toegevoegd aan favorieten.

De meest recent bezochte keten moet bovenaan worden gezet.

Een optie om ‘blokken’ toe te voegen

Een hamburger menu met de opties  
 Favorieten – een scherm waar je je favorieten ketens kan zien.  
 Help – een scherm waar standaard informatie in staat en een FAQ

Advertenties op de plaats van sommige blokken

Dit zijn de functionaliteiten van de applicatie, er worden geen extra functionaliteiten toegevoegd mits er voor wordt betaald en de deadline wordt opgeschoven.

Er zal van 5-2-2018 tot 30-3-2018 worden gewerkt aan de applicatie. Als de deadline niet zal worden gehaald zullen de uren na de deadline niet in rekening worden gebracht.

Max budget.

Randvoorwaarden?

# 7. Producten

Naast het ontwikkelen van het product zullen er ook logboeken en notulen worden gemaakt. Na elk gesprek zal er een notulen worden gemaakt en worden opgestuurd naar de opdrachtgever om miscommunicaties te voorkomen. Tijdens het ontwikkelen van de applicatie zullen er logboeken en versies van de applicatie worden gemaakt, de versies kunnen elke week worden opgestuurd mits er naar wordt gevraagd. Na het realiseren van de applicatie zullen er testen worden gemaakt en uitgevoerd, deze tests en resultaten zullen naar de opdrachtgever worden verzonden zodat de opdrachtgever zelf ziet dat het product goed is ontwikkeld.

# 8. Kwaliteit

Om er voor te zorgen dat de hoogste kwaliteit zal worden geleverd per mijlpaal zullen er controles worden uitgevoerd. Per mijlpaal zal alles wat fout kan gaan worden getest. ?????? need help

# 9. Projectorganisatie

Kenley Strik  
Functie: Project leider  
Email:  
Tel. Nr.:  
Adres:

Tim Reniers  
Functie: Projectlid  
Email  
Tel. Nr.:  
Adres:

# 10. Producten

# 11. Kwaliteit

# 12. Projectorganisatie

# 13. Planning

# 14. Kosten en baten

## Kosten

## Baten

# 15. Risico’s

# 16 Ten slotte